



Проект на МОН BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“

ДОКЛАД

от Светла Димитрова Георгиева –

ръководител на клуб „Компютърно моделиране“

В клуб „Компютърно моделиране“ през учебната 2020/2021 година участваха 16 ученици от 2 и 3 клас. Дейностите се провеждаха по установен график – два пъти седмично по 2 уч.ч. в часовете за занимания по интереси от 04.02.2021 до 10.06.2021г. в компютърния кабинет на Начален етап – общо 70 уч. ч.. В края завършиха 14 ученици – двама напуснаха по семейни причини.

Целта на клуба бе да въведе учениците от 2 и 3 клас във визуалното програмиране, да развие техните изчислителни умения, аналитично и логическо мислене. По време на курса учениците се запознаха и работиха с образователна платформа code.org и програмираха в среда за програмиране Scratch. Чрез тях те създадоха анимирани проекти, като „Разкажи ми приказка“, „Моят герой рисува“, „Веселите букви“, игрите „Лудото шофиране“, „Лакомото коте“, „Лабиринт“.

По проекта са закупени програмируеми устройства ozobot и photon edu на стойност 800лв. След закупуването на роботите, учениците са запознаха с възможностите им и с голямо удоволствие и интерес се учеха да ги програмират чрез писане на блокове за движение. Работата се осъществяваше на групи или по двойки.

В края на обучението учениците участваха в открит интердисциплинарен урок „Роботът, наш приятел в търсене на хранителната верига“, като показаха, че могат да програмират работа Photon да премине правилно през елементите на хранителна верига. Използването на програмируеми устройства подпомага учебния процес и обучението на учениците по различни учебни предмети. Всеки участник получи сертификат за успешно обучение и завършено основно ниво на владеене на дигитални компетентности.

Ръководител: Светла Димитрова